Agent du F.B.I, Dr. John/Alice Winters, Psychologue criminelle



- **Description** :

  Winters a grandi dans une communauté spirituelle fermée (au choix du PJ), dirigée par un leader charismatique. Enfant, Winters a vu sa famille sombrer dans l'embrigadement et perdre tout sens critique face aux paroles du guide. Ce n'est qu'à l'adolescence que Winters a réussi à fuir, mais non sans conséquences : Winters est hypersensibilité aux dynamiques de manipulation mentale.

  Cette expérience a façonné son désir de comprendre les esprits criminels, en particulier ceux qui exercent un contrôle sur les autres. Winters a fait des études de psychologie criminelle et a intégré le FBI, mais l'agent lutte encore avec ses propres blessures.

  Dès son arrivée à Toluca, Winters sent que cette ville lui rappelle trop son passé. Le comportement des habitants, les secrets dissimulés, l'atmosphère pesante… Winters sent un schéma familier et se demande si le cauchemar de son enfance ne va pas ressurgir.

- **Forces** :
  - Une empathie surnaturelle qui lui permet de décrypter les suspects.
  - Maîtrise les techniques d'interrogatoire psychologique.
  - Capable de repérer les schémas de manipulation chez les criminels.

- **Faiblesses :**
  - Tendance à s'identifier aux victimes et aux criminels.
  - Winters voit des signes de contrôle mental partout, parfois là où il n'y en a pas.
  - Des insomnies récurrentes et des cauchemars liés à son enfance.

- **Objet fétiche** : un pendentif avec un symbole religieux que l'agent manipule en phase de réflexion.

- **Traumas** :

  Enfant, Winters a grandi dans une communauté spirituelle autoritaire, isolée du reste du monde. Winters a vu sa famille et elle-même manipulée psychologiquement. Ses expériences l'ont rendue méfiante envers l'autorité et hypersensible aux dynamiques de contrôle. Son traumatisme lui donne une empathie quasi surnaturelle, mais elle lutte contre un sentiment constant de vulnérabilité. Winters craint d'être à nouveau piégée dans un cycle de manipulation mentale.

  Lors d'une précédente enquête, Winters a interrogé un tueur manipulateur qui avait un ascendant psychologique sur ses disciples. Pendant l'entretien, il a trouvé une faille chez Winters et lui a murmuré quelque chose d'incompréhensible… Depuis, Winters ne peut plus entendre certaines

phrases sans ressentir un profond malaise (à définir avec l'orga en début de jeu), comme si un écho du passé ressurgissait.

- **Conflits internes** :

  Winters est souvent en proie au doute, surtout dans les environnements fermés comme Toluca Lake. Winters voit des signes de manipulation partout, au risque de surinterpréter certaines interactions. Sa propre santé mentale est parfois vacillante, car Winters se plonge si profondément dans l'esprit des criminels que l'agent commence à ressentir une proximité dérangeante avec eux.

  Le Dr Winters reste vigilant sur la santé mentale des suspects car trop souvent des agents violents se complaisent à briser moralement de simples suspects, trop fragile face aux méthodes archaïques de certains fédéraux. Cette attitude à tendance à créer des tensions avec certains de ses collègues.

- **Incompatibilités de caractère** :

  Winters et Miller s'opposeront régulièrement. Miller verra en Winters son idéaliste trop sensible, tandis que Winters trouvera Miller fermé d'esprit et colérique.

  Winters pourrait également entrer en conflit avec Nash, qui minimise souvent les dynamiques psychologiques, préférant juger les suspects à travers un prisme de loyauté et de communauté.

  Son passé dans une secte fera de Winters une figure étrange et incomprise pour l'agent Quinn.

  Compétence : "Miroir de l'Âme"
  Effet en jeu : Une fois par session, Winters peut forcer un PNJ à révéler un détail personnel ou une peur profonde, facilitant ainsi la pression psychologique lors d'un interrogatoire ou lors d'une interaction avec un suspect fragile.

  .